ALICEの館II

バックアップについて

ゲームを始められる前に、もしブランクディスク(未使用又は内容の失われてもいいディスク)に余裕があるのでしたらバックアップを取る事をお薦めします。
当社は高級ブランドディスクを使用し安全性を高めていますがディスクは些細な事で壊れ安い媒体です。
当社の製品には、プロテクトが一切かかっていませんので、ディスクをたくさんお持ちの方は、自由にバックアップを取って、さらに安全性を高めて下さい。

バックアップの取り方は、各機種のマニュアルを参照して下さい。
(PC-9801Vは、MS-DOS使用となります)

不正コピーはダメですよ。
当社の商品には、ユーザー様の不利益になるプロテクトはかけていませんが違法コピーはしないで下さい。
(自分の遊ぶのをコピーして商品を中古で売るのもダメですよ)
ユーザーとソフトハウスが信じ合い安く良質なソフトの時代が来る様、お互いに努力しましょう。

ゲームの起動方法

●PC-9801、X68000の場合
ドライブAにA-disk、ドライブBにB-diskを入れて、リセットをして下さい。

Aドライブは	PC9801	:1ドライブ
	X68000	:0ドライブ
Bドライブは	PC9801	:2ドライブ
	X68000	:1ドライブ

●FM-TOWNSの場合
CDとA-Diskをドライブにいれて、リセットして下さい。

※98版の方で、初めて立ち上げる方は(買ってきてすぐの方)は別記のMS-DOSの組み込みが必要です。

MS-DOSの組み込みかた（PC-9801、NOTEシリーズのみ）

PC-9801シリーズはMS-DOSを組み込む必要があります。以下にその手順を示しますのでその通りにしてください。一度組み込んだら2度目からは組み込まなくても結構です。組み込み可能なMS-DOSのバージョンは3.10と3.30またはそれ以降です。また、システムDISKを使って作成した運用DISKもここではシステムDISKと呼びます。（NOTEシリーズやデスクトップ型1ドライブタイプ（9801UR等）の方は下記のNOTEシリーズの組み込み方の方をご覧ください。

●デスクトップタイプ（2ドライブ型）の組み込み方

1．AドライブにMS-DOSのシステムDISKを入れて立ち上げます。メニューが出たらSTOPやf･9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。
2．AドライブのシステムDISKをBドライブに移します。
3．AドライブにALICEの館2のA-diskを入れます。
4．A>Iと入力します。（Iは大文字でも小文字でもかまいません）
5．エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。

以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。A、Bドライブにそれぞれ A-disk、B-diskを入れてリセットするとゲームが立ち上がります。

●NOTEシリーズタイプ、デスクトップタイプ（1ドライブ型）の組み込み方（デスクトップタイプは若干違うかもしれません）

1．[HELP]を押しながら電源をONかリセットします。すると、98NOTEメニューが立ち上がります。
2．メニューが出たらモード設定を選んで、
   ・システム起動装置の指定II→[RAMドライブ]
   ・第一ドライブの指定→[RAMドライブ]
   に設定します。
   終わったら[終了]を選んでメインメニューに戻ってください。
3．[FD→RAMドライブコピー]を選んでMS-DOSのSYSTEM DISKをRAMドライブにコピーします。
4．[システム起動]を選んで立ち上げます。（リセットも可）
5．メニューが出たらSTOPやf･9を押して終了してください。A>が表示されたらOKです。

6．ドライブにALICEの館2のA-diskを入れます。
7．A>B:NIと入力します。（B:NIは大文字でも小文字でもかまいません）
8．エラーメッセージの様なものが出ていなければOKです。
以上でMS-DOSの組み込みが終了しました。ゲームをするにはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。

RAMドライブへの組み込みかた（NOTEシリーズのみ）

NOTEシリーズはA-diskをRAMドライブへコピーする必要があります。コピーするには以下のようにしてください。
（2回目からは1～8は不要です。ここから始めてください。また、他のソフトを使用したりバッテリーが切れたりしない限りはA～Bも不要で電源を入れるだけで始まります。）

A．[HELP]を押しながら電源ONかリセットします。
B．[FD→RAMドライブコピー]を選んでALICEの館2のA-diskをRAMドライブにコピーします。
C．B-diskをドライブに入れ、リセットをします。

注意：ドライブの指定を変更された場合、2の[モード設定]をやり直してください。

以上でゲームがスタートします。

ゲームが起動しないとき……

ゲームが起動しないときやおかしな症状がでるとき「バグだ」「ディスクが壊れている」と思って送り返す前に以下の点をまずチェックしてみてください。これは実際送り返されてきて、製品に異常がなくそのまま返送したケースで多かった内容の事例です。

- No system filesと表示される。(PC-98のみ)
  (ALICEの館2ではMS-DOSヲクミコンデクダサイと表示される)
  >MS-DOSを組み込んでください。
- 途中まで立ち上がって数字などとともにOut of memoryと表示される。
  >ハードディスクやMOドライブを何台もつないでいたりしていませんか?何台もつないでいるとDOS上で使えるメモリ容量が減少しますのでCONFIG.SYSのfilesやbuffersの数値を減らしてください。それでもだめなときはHDDやMOをはずすか電源を落としてください。
- キー入力が異常でゲームが出来ない
  >アナログジョイスティックなどがささっていませんか?
  ささっていると正常にゲームが出来ませんのでアナログジョイスティックを抜くか、デジタルモードに切り替えてください。
- キー入力が出来ない(TOWNSのみ)
  >ジョイパッドとマウスが逆にささっていたりしませんか?
  左側にパッド、右側にマウスをさしてください。
- 文字が出なくて棒の様なものが表示される(MSXのみ)
  >漢字ROMが無いとこのような症状が出ます。漢字ROMを装着してください。
- 画面がちらちらする(MSXのみ)
  >当ソフトは縦の解像度が倍になる「インターレースモード」を使用しています。バグではございません。また、雑誌などの写真と綺麗さが違うという方もいましたが、そういう写真などはRGB入力した物の絵ですのでそれはディスプレイの違いによるもので、バグではございません。

ディスクを破壊のパターン

MS-DOSの組み込みやバックアップを取ろうとしてDISKを破壊してしまう方もいます。このような場合の症状はこうなることが多いですのでチェックしてください。自分で破壊してしまった場合の修理は有償となりますので注意してください。

フォーマットしてしまった場合

- フォーマットされただけのDISKで何も入っていない。立ち上げるとNo system filesと出る。
- システムだけ入っていて立ち上げるとA>と出て止まる。

フォーマットとはDISKの中身をきれいに消してしまうコマンドです。

バックアップの手順を間違えて破壊した場合

- ゲームDISKにバックアップのツールがそのまま入っている。
- 消されてしまうはずのDISKの内容がゲームDISKに入っている。

上の二つはいわゆる「逆コピー」です。これも完全に元の内容は消されています。途中で気付いて止めた場合でも確実に一部破壊されています。

フォーマットやコピーミスはほとんどの場合致命的なミスとなりますので、ほとんど復活は不可能です。当社の製品は出荷時はプロテクトノッチは書き込み可能の状態ですので、3.5インチならば穴のあいた状態に、5インチならば光の通さないシールを貼れば書き込み不可になります。

拡張機器などを使用したい方へ
(for technical)

ここに書いてあることは解る人だけ行ってください。これに関する一切の質問は受け付けておりません。また、HDDへのインストールなどは御自分の責任で行ってください。いかなる被害がおきた場合でも当社に責任はないものとします。
PC-9801とX68000はハードディスクなど拡張機器に対応しています。ハードディスクなどに入れますとアクセスが非常に高速になり、スムーズなゲーム進行が可能となります。
インストールはHDDのパーティションにディレクトリを作り、そこにすべてのファイルをコピーし、起動バッチを作ることで完了します。autoexec.batを参考にして以下の部分を書き換えてください。

- PC-9801シリーズの場合（Aドライブ登録例）
  - dri AAAAAA　A～D-diskまでの各ドライブを指定する。
  - adv A　起動ドライブを指定する。（セーブデータもこのドライブにセーブされる）
- X68000シリーズの場合（Aドライブ登録例）
  - adv AAAAAAA　一番先頭のAは起動ドライブを指定する。二番目以降でA～D-diskまでの各ドライブを指定する。

また、98版は登録のための簡易バッチファイルがついています。これは、HDDのパーティションが二つ以内の場合のみ有効で、Cドライブから登録する場合に有効です。Cドライブ>Aドライブ用がad.batでCドライブ>Bドライブ用がbd.batです。
その他に98版はメモリをぎりぎりまで使っていますので、FEP（漢字入力システム）などを登録してあると動かないことがあります。メモリを出来るだけ広く空けて御使用ください。これは主にconfig.sysによって登録されていますので、そちらを編集してください。buffersやfilesを減らすのも有効です。また、拡張メモリがあった場合でもこちらでは一切使用しませんのでそれを使用するドライバーなどを組み込んでみるのも快適にゲームするのに有効だと思います。98ならRAやDAなどのマシンは始めから1Mのプロテクトメモリがついていますのでキャッシュドライバーを付けるだけでずいぶんとアクセスが減ります。その他のマシンでもバンク、EMS、プロテクトと、種類を問わず組み込めますのでメモリが許す限り組み込むことをお薦めします。

これも98の方への注意ですが、大容量HDDやMOなどを何台もつないだりして、64Kb以上のパーティションをいくつも作っている方がいますが、メインメモリが非常に減りますので、起動できない恐れがあります。不必要なデバイスの電源を切って起動してください。
2HD拡張ドライブをお持ちの方は前出の要領でautoexec. batを書き換えれば、3ドライブ仕様や4ドライブ仕様に変更できます。頻繁に交換するディスクをかち合わないように設定すると交換の頻度が激減します。

98版のサウンドボードについて
ALICEの館2に入っているサウンドドライバーはINT0に対応しており、INT0にしか対応していないマシンでも御利用できます。割り込みはINT0、INT4、INT5、INT6の全てに対応しています。また、BIOS-ROMは使用しておりませんので、EMSのページフレームをC000hに取りましても正常に動作します。また、ボードのポート変更にも対応しています。088h、08ahにサウンドボードがあるとそちらが優先されます。これで、UVシリーズなどの内蔵サウンドボードが外れないマシンでもサウンドボードが御利用できます。

ゲームの基本操作

ALICEの館2は、キーボード、ジョイパッド、マウスなどを使って、プレイする事が出来ます。(機種により異なります)

	マウス	ジョイパッド	キーボード
PC-9801V	使用可	使用可	使用可
X68000	使用可	使用可	使用不可
FM-TOWNS	使用可	使用可	使用不可
MSX2	使用不可	使用可	使用可

操作説明を統一する為に、以下の通りに決めさせて頂きます。
Aボタン:キーボード(リターン)　マウス(左)
Bボタン:キーボード(スペース)　マウス(右)
選択肢モードでは、カーソルを動かしてAボタンで選択します。
Bボタンは、キャンセルとなりますが、場面によっては、使用出来ない時もあります。
ゲーム中の[CG-MODE]という選択肢を選択しますと、今までに見たCGをもう一度、見る事が出来ます。
(この選択肢は、ゲームをして、HなCGを見ないと出ません)

おかゆフィーバーの逆襲の基本操作

［移動］

A、B、C……と描かれたメイン画面が出ます。
まず最初に、自分の進行方法を決めます。
好きな場所の選択肢を選んで下さい。

［戦闘］

進軍すると、戦闘に入ります（タクティカルコンバットです）。
おかゆフィーバーの使用可能な選択肢の一覧が出ます。
［移動］［攻撃］等の選択肢を選択すると、移動及び攻撃範囲以外はカラーが反転するので、移動及び攻撃可能目標を選んでAボタンで決定して下さい（Bボタンはキャンセルになります）。
移動終了時に敵キャラと隣接状態になりますと、自動的に戦闘状態になります。

殴りまくりたわぁの基本操作

このゲームは決められた行動(コマンド)回数で、道を作りながらダンジョンをのぼっていくゲームです。

[移動方法]

まず、スペースキーを押すと移動可能な方向のパネルの色が変わります。
次に移動したい方向を方向キー(テンキー)で選びます。
選ぶと道が表れます。
道がつながれば、つながった方向へ方向キーで移動出来ます。
満足出来る道がつながるまで、上記の操作を繰り返して下さい。

	キーボード	ジョイパッド	マウス
スペースキー	スペースキー	B	左
リターンキー	リターンキー	A	右
方向キー	2:下、8:上、4:左、6:右	方向キー	選んで右

[戦闘]

元気の薬を使う以外は、リターンキーを押しまくるだけです。
パットンの下に出た数字+パットンのATポイントが敵にあたえるダメージです。
敵の攻撃も同じです。
攻撃数字はランダムに表示されます。
運は力なり

[行動(コマンド)回数]

0(ゼロ)になると、その階のスタート地点に戻されます。
パネルチェンジ、モンスターとの遭遇、HPの回復、各種トラップなどで減っていきます。
よく注意して行動しましょう。

[バットンのステータス]

HP:生命力です。

0になると、その階のスタート地点に戻されます。

レベルが1あがる毎に、増加します。

また、アイテムやイベントなどででもあがる事があります。

LV:現在のレベルです。

経験値(EXP)が10たまる毎にレベルが1あがります。

AI :攻撃力(強さ)です。

レベルが5あがる毎に1あがります。

また、アイテムであがる事があります。

[キャンプ]

ESCキーでキャンプモードに入れます。

キャンプモードでは、以下のコマンドが使用可能です。

[状態]

バットンの体の状態を見れます。

[持ち物]

持っているアイテムを見れます。

[休む]

行動(コマンド)回数を5ポイント消費して体力を全回復出来ます。

何度でもOK。

[いかりや帳消しCARD]

使うと行動回数が元に戻ります。

[CARDを見る]

手にいれたCARDをいつでも見る為のものです。

[ゲームを終わる]

ゲームを終わります。

バットンのレベルと手にいれた女の子CARDだけは自動的にセーブされるので、いつでも続きから始める事が出来ます。

(続きから始める時は、1階からになり、アイテムもなくなっています)

[クリア条件]

ボスを全員倒し、ムチムチCARDをすべて手にれる事です。

※途中でゲームをやめても、一度倒したボスはセーブされています。安心してちょ。

また、ボスを倒してもう一度TOWERにチャレンジする時アイテムとイベントでUPしていた能力は元に戻ってしまいます(レベルUPの能力しか残りません)。

[マップ関係]

スタート地点　：一方通行の扉になっているので、あがる事は出来
てもおりる事は出来ません。
注意しましょう。

宝箱　：中にムチムチカードが入っています。
必ず取りに行きましょう。
でないと、後で後悔しちゃうよ。

ゴール(のぼり階段)：上の階につながる階段です。
この場所に来てしまうと後戻り出来ません。

[アイテム]

[元気の薬]
HPが全回復する(ありがたや)。

[隠しナックル]
手袋の中に隠して装備する卑怯な武器(しおしお)。
攻撃力がUPする。

[ごっつうええ手袋]
魔法の硬い布で出来ている(ひえひえ)。
攻撃力がUPする。

[むきむきリング]
装備すると力が強くなる(まっちょまっちょ)。
(数値によって強さが異なります)

[もりもりリング]
装備すると体力が増える(きーーてない)。
(数値によって効力が違います)

[小娘のパンチ]
巻き物になっていて、奥義が書いてあります。
いろんな強さのパンチがあります(さがしてーー)。

[カチコチスプレー]
体に吹きかけると、皮膚が硬くなる魔法のスプレーです
(ごーじゃすですねーー)。
(HPがあがります)

[木の枝]
道に落ちているうんちをどける事が出来ます
(うんちーー)。
[ロケットブーツ]
落とし穴の底から一気に脱出できる、魔法のブーツ
(ぴゅんぴゅん)。
[いかりや帳消しCARD]
コマンドを元の状態に戻してくれます(いってみよー)。
[没収トラップ]
現在もっているアイテムの中からひとつランダムで取り上げられてしまいます(ゆるせん)。

ユーザーカードについて

バッケージに同封されているユーザーカードに、ご意見をお書きの上で、当社までお送り下さい。
アリスソフトと致しましては、出来る限りユーザー様のご意見に、添ったソフト作りをしていくよう努力していきたいと思っています。
貴方の率直なご意見をお聞かせ下さい。
ユーザーカードを送付下さった方々の中から抽選で数名様に、アリスソフト特製テレフォンカードをプレゼントさせて頂きます。

エラー発生時のサポートについて

ゲームを使用中に暴走したり、動かなくなったりとゲームの進行が出来ない状態になりましたら、アリスソフトまで電話にてご連絡下さい。
その際、こちらが症状を正確に掴む為に
使用ソフト、
使用機種(周辺機器を付けていればそれも)
どの様な状態で起こったか(できるだけ詳しく)
等をお教え下さい。その上でこちらで状態を判断して処置させていただきます。
また、ご使用上でのミス等でディスクを壊された場合は、総てのディスクと修復代として1000円(無記名郵便小為替)をお送り下さい。修復した上郵送でお返し致します。
その際、
使用ソフト、
使用機種(周辺機器を付けていればそれも)
どの様な状態で起こったか(これを特に詳しく)
貴方のご住所、お名前、電話番号
等を、詳しく書いたメモを同封下さい。
このメモがない場合、修復が不可能となったり、返送不可能になり、保留状態となる事があります。
必ず、お入れ下さい。

美緒ちゃんぐりぐりっっ!!
返品!!
他のお仕事(ないしょ♡)で来たのに…こんなの描かされて.困ってます。(?)某社の「ランスⅢ本」で16pパロディーマンガ描いてるのでヨロシクね!!
絵と文 らっしゃあヴェラク

もうそろそろ夏がやってくる。いやな季せつだ、いや、夏は虫とりや、海があるし、好きだけど通勤がしんどいからいやなのだ . . . それはそうとして、スタッフのおもちゃバコとなってるアリスの館主どうかな？

なんか タンメンくさいよ、ぼく

ぼくはアリスのゲームをやって11年になるんだけどアリスはパルプだよね、なんかタンメンくさいよ、ぼく。だからこそアリスのファンなんだ、そりゃふだんはタンメンくさいけどね、モニターにむかうと、パルプッぽいんだよ。ここんとこずっと朝メシはギョウザだしね

1992（平成4年）
6月 10日
Aliceの館Ⅱ付録
月刊 汗腺編集部

イラスト タイトル → 七命

昨日のケ・セラ・セラ

タカラヅカ →

※注 冷える5mのアリスがのことについては教えません 自分で考えなさい、時間は20秒

えすてぃっく！

by: KAORI

ボク達はアリスちゃんに会うためにオシャレする。

シャワー中

すみずみまで…らしい

パック中

ウププ

ぐるしい…

笑いをこらえる…

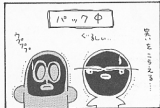
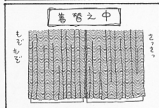
着替え中

さっさっ

もぞもぞ

※テメーラ、二度ト クルナ!!

By Yukimi
突然アリスまんが
うーーん…。
そろそろ寝ようか。ね、諭吉。
あれっ？
おーーい。
ゆきちー ゆきちゆきちー
ん？
かーーー……
かぁー…
さき
あれぇ…… そんな隅でなにしてるの
何かあるのね。
こっち来なさい。
ブン
ブン
今ダよ。まったく何やってんの。
グゲッ
ひょいっ
○×ソフト FANCLUB
○○プランド
△□ソフト ユーザーCLUB
パラ
パラ
うらぎりものーー。
あーーっ
みわり。
アリス君もんの未はいえまい。
アリス

いやな奴
わかりたい人は
「なぐりまくりたわあ」を
しませう by.と
うんめいのであい
だんす
だんす
いや
いぞい
いぞい
ひっし
すわん
だからどうした
ぷ

ALICEの館2

発行元　ALICE SOFT
〒530 大阪市北区天満2-7-11 サンバレー天満
TEL 06-882-0811
編　集　ALICE SOFT

1992年7月15日　第一版第一刷発行

ALICE SOFT
アリスソフト
〒530 大阪市北区天満2-7-11 サンパレー天満
TEL 06-882-0811